

Шесть команд взводов 1 курса факультета милиции боролись за звание победителя интеллектуальной интерактивной игры «Брейн-ринг».

Организаторами игры выступили преподаватели кафедры правовых дисциплин майор милиции **Татьяна Вишневская** и **Анна Андрианова**. Главной целью брейн-ринга стало формирование познавательного интереса у курсантов, позитивной установки к усвоению знаний по учебной дисциплине «Общая теория государства и права», а также развитие логического мышления и умения работать в команде.

Интеллектуальная игра была впервые проведена в дистанционном формате: команды курсантов и преподаватели находились в разных аудиториях и использовали специальное программное обеспечение «Cloud Class», разработанное сотрудником отдела образовательных информационных технологий Михаилом Французовым.

На протяжении всей игры курсанты смогли укрепить и проверить свои знания по учебной дисциплине «Общая теория государства и права», тем более что задания состояли из разноуровневых теоретических, а также аудио и видео вопросов.

В результате победила команда 16 взвода, набравшая наибольшее количество баллов и показавшая творческий подход при выполнении заданий. Вторыми стала команда 12 взвода, а на третьем месте оказались курсанты 11 взвода. После подведения итогов мероприятия, победителям вручили дипломы и сладкие призы.

По информации кафедры правовых дисциплин.